

ECHELLE INDICATIVE DES POINTS

	Cerf, Chevreuil, Daim, Sanglier à courre Epreuve « A »	Lapin, Lièvre Renard à courre Epreuve « B »	Lièvre à tir Epreuve « C »	Lapin à tir Epreuve « D »	Chevreuil à tir Epreuve « E »	Renard à tir Epreuve « F » (2)	Sanglier à tir Epreuve « G » (2)
Conformité au standard	10x2	10x3	10x3	10x3	10x3	10x2	10x3
Nez	10x3	10x4	10x3	10x3	10x3	10x3	10x1
Qualités : Récri, gorge	10x2	10x2	10x2	10x2	10x2	10x2	10x2
Aptitude à rapprocher et à lancer			10x2	10x3	10x2	10x3	10x4
Activité, requêt, persistance dans le travail...	10x3	10x3	10x3	10x3	10x3	10x2	10x2
Style général, dispositions particulières (1)	10x5	10x3	10x3				10x2
Dispositions à rallier et à chasser en meute	10x1	10x1	10x1	10x2	10x2	10x2	10x1
Sûreté dans la voie, obéissance, souplesse (1)	10x1	10x2	10x2	10x1	10x3	10x3	10x3
Tenue, vigueur	10x2	10x1	10x1	10x1	10x2	10x1	10x2
Tenue au fourré				10x2		10x2	
Prise	10x1	10x1					
Total des points	200	200	200	200	200	200	200

(1) Cerf, Chevreuil, daim, sanglier à courre : sûreté dans le change et perçant dans la difficulté du change

Lièvre, renard à courre : aptitude à chasser sur les chemins et à rapprocher

Sanglier à tir : Aptitude à l'eau et tenue du ferme au fourré

Défaut entraînant l'élimination d'un ou des chiens : refus de la bauge, le contre du rapprocher, le refus des chiens au ferme,

Chevreuil à tir : Sûreté dans la voie du chevreuil

Pour toutes les épreuves, défauts faisant perdre de 1 à 30 points : coupeur, céleur, musard, criant à faux, rabattant sa voie, chassant le contre, peur du coup de feu pour les épreuves à tir.

(2) En épreuve F et G le fait de chasser un sanglier en épreuve F ou de chasser un renard en épreuve G n'est pas éliminatoire. Tout chien chassant un autre animal que renard ou sanglier doit être retiré du lot.